

| | | | | | | | | |
|--|---|--------------------------------|-------------|------------|--|--|--|--|
| Studijski program | Vrsta studija (ciklus) | Drugi ciklus | | | | | | |
| | Naziv studijskog programa | Fizika u obrazovanju | | | | | | |
| Naziv predmeta | KOMPJUTACIONA FIZIKA I | | | | | | | |
| Šifra predmeta | Semestar | Status predmeta | ECTS bodovi | P+V | | | | |
| PCS7612 | I | OBAVEZNI | 6 | 2+2 | | | | |
| Nosilac programa | Prof. dr. Senad Odžak | | | | | | | |
| Cilj i ishodi učenja | Predmet ima za cilj osposobiti studente u osnovama programiranja kroz jezik Python i integrirati tu vještina u rješavanje problema iz fizike. Studenti će razviti temeljno razumijevanje programiranja, usvojiti koncepte Pythona te ih primijeniti na različite fizikalne scenarije. Očekuje se da će stići sposobnost analize fizikalnih problema i implementacije programskih rješenja korištenjem Pythona. Cilj je potaknuti samostalnost, kreativnost te kritičko razmišljanje kod studenata kako bi mogli primijeniti stičena znanja u širem kontekstu akademskog i istraživačkog rada. Očekuje se da će usvojeno znanje poslužiti kao osnova za daljnje akademsko usavršavanje i istraživanje u području fizike. | | | | | | | |
| Sadržaj predmeta | | | | | | | | |
| Markdown. Uvod u Python. Instalacija paketa. Logički izrazi i operatori. Varijable i osnovni tipovi podataka u Pythonu. Funkcije i grananje. For i While petlje. Rekurzija. Simboličko računanje u Pythonu. Objektno orijentisano programiranje (OOP). Kompleksnost algoritama. Reprezentacija brojeva. Greške, dobre programerske prakse i debugging. Čitanje i upis podataka. Vizualizacija podataka. Paralelizacija. | | | | | | | | |
| Opterećenje studenta (sati) | | Provjera znanja i ocjenjivanje | | | | | | |
| Predavanja i vježbe | 75 | Način vrednovanja | Bodovi | | | | | |
| Priprema ispita | 70 | Test I | 50 | | | | | |
| Pisani radovi | 0 | Test II | 50 | | | | | |
| Ostalo | 5 | | | | | | | |
| Ukupno | 150 | Ukupno | 100 | | | | | |
| Literatura | | | | | | | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Kong, Qingkai, Timmy Siauw, and Alexandre Bayen. <i>Python programming and numerical methods: A guide for engineers and scientists</i>. Academic Press, 2020. 2. Johansson, Robert. <i>Numerical Python: Scientific Computing and Data Science Applications with Numpy, SciPy and Matplotlib</i>, Apress, Berkeley, CA, 2019. 3. Landau, Rubin H., Manuel J. Páez, and Cristian C. Bordeianu. <i>Computational physics: Problem solving with Python</i>. John Wiley & Sons, 2015. | | | | | | | | |
| Napomene | | | | | | | | |
| Za postizanje uspješnog rezultata na ispitu potrebno je ostvariti minimalno 55% bodova za svaki oblik provjere znanja. Ispiti su praktične prirode te zahtijevaju rješavanje konkretnih fizikalnih problema koristeći računar. | | | | | | | | |